

Tagungs- und Seminarzentrum
Schloss Marbach GmbH
78337 Öhningen, Deutschland
Telefon +49 7735 8130
Telefax +49 7735 813100
E-Mail info@schlossmarbach.de
www.schlossmarbach.de

Tagungs- und Seminarzentrum Impulsprogramm



Unser Impulsprogramm umfasst Vorschläge für Aktivitäten, die Ihre Tagung ergänzen, einen Ausgleich schaffen oder gezielt die thematischen Schwerpunkte vertiefen. Wir unterstützen Sie gerne bei der Zusammenstellung des Programms.

IMPULSPROGRAMM – AUSGLEICHSAKTIVITÄTEN

Auflockerung und Aktivpausen

Mit spielerischen Übungen gewinnen Sie Ihre Aufnahmefähigkeit und Energie zurück. Der Aufwand dafür, 5 bis 10 Minuten, lohnt sich bestimmt! Zum Beispiel:

- Seil zirkulieren lassen
- Spass auf Riesenball
- Kräftigung mit Terra-Band
- Stuhl als Fitness-Gerät
- Schnellste Zahlenreihe
- Bälle jonglieren
- Zirkulation mit verschiedenen Bällen
- Matte wenden

Sportliche Aktivitäten

Ein Ausgleich zur Konzentration beim Tagung ist oft erwünscht. Sich bewegen – idealerweise an frischer Luft – trägt zur besseren Balance bei.

- Schwimmen im 20m-Pool oder im Bodensee
- Flussschwimmen mit Begleitung im Rhein
- Kanadierfahrt auf dem Bodensee oder im Rhein flussabwärts
- Teamrudern im längsten Ruderboot der Welt (42 m lang, 18 bis 24 Personen)
- Ausdauer- und Krafttraining im Fitnessraum
- Kegelwettbewerbe auf den zwei Kegelbahnen
- Billard, Tischtennis, Darts und Tischfußball auf der Spieletage (Attic)
- Jogging auf dem Panoramaweg
- Tennis auf zwei Sandplätzen
- Golf auf der eigenen Anlage (Driving Range, Putting Green, 4-Loch-Platz)

- Mountainbiketouren in den umliegenden Wäldern
- Marbach-Triathlon: Wandern – Biken – Rudern
- Und: Entspannung in der Sauna, im Whirlpool oder am Seeufer

Spass im Team

Gemeinsam Spass haben, gemeinsam etwas Neues kennen lernen, gewisse Grenzen erfahren oder gar verschieben, gemeinsam ein Ziel erreichen...

- Spass-Olympics im Attic
- Team-Kochen in der Schlossküche
- Sinnes-Parcours
- Schokolade selbst gemacht
- Rustikaler Abend im Bootshaus
- Trommeln als Gruppenerlebnis
- Malen mit Künstler Tom Leonhardt
- Einführungskurs in das Golfen
- Golfspass auf dem Putting Green
- Bogenschiessen – Ziele anvisieren
- Gemeinsames Flossbauen und anschließende Seeüberquerung
- Kanadierfahrt in 10-er Booten
- Klettern im Team an der 15 m hohen Wand

Kultur und Natur

Auch interessante Ausflüge können ein Ausgleich zur Tagung verschaffen. Die Bodensee-Region bietet in nächster Nähe eine Vielzahl von Sehenswürdigkeiten.

- Hallen für neue Kunst, Schaffhausen – Werke von Merz, Beuys, LeWitt, Long, Neumann, Ryman usw.
- Auf den Spuren von Hermann Hesse in Gaienhofen
- Museum- und Atelierbesuch Otto Dix, Hemmenhofen
- Altstadtführung Stein am Rhein mit Besuch Museum Lindwurm und Kloster St. Georg
- Rheinfall, Schaffhausen – das Wasserspektakel
- Weltkulturerbe Insel Reichenau und Münster Mittelzell
- Gemütliche Schifffahrt auf dem Bodensee oder Rhein
- Flüsterleise Fahrt mit der modernen Solarfähre auf dem Untersee
- Alpenrundflug mit Tante Ju



IMPULSPROGRAMM – LERNEN DURCH ERFAHRUNG

Team- und Leadership-Übungen

Erfahrung macht den Meister, sagt man. Was aber nützt die grösste Erfahrung, wenn man nicht gelernt hat, Schlüsse daraus zu ziehen?

»Lernen durch Erfahrung« ermöglicht bewusstes Lernen im Team. Durch spielerische Aktivitäten und Herausforderungen erleben Sie aussergewöhnliche Situationen. Sie finden ungeahnte Lösungswege und lernen flexibel zu reagieren, verständlich zu kommunizieren und Rücksicht zu nehmen.

Im 17 ha grossen Park stehen zahlreiche Installationen für Team- und Leadership-Übungen zur Verfügung. Dies sogar kostenlos für Gruppen, die in Marbach übernachten. Wir stellen auf Wunsch Kontakte zu den besten Trainern und Referenten her.

Helium-Stab	<i>permanente Kommunikation</i>
Blind führen	<i>führen und geführt werden*</i>
Blind ans Ziel	<i>mit Zwischenstationen zum Fernziel*</i>
Vertrauensfall	<i>sich vom Team auffangen lassen</i>
Riesenski	<i>den Team-Rhythmus finden*</i>
Spinnennetz	<i>Ressourcen intelligent einsetzen</i>
Amazonas	<i>mit kreativen Lösungen zum Erfolg*</i>
Mohawk Walk	<i>einer für alle und alle für einen</i>
Teamwand	<i>alle überwinden auch dieses Hindernis*</i>
Elastischer Ring	<i>effiziente Anweisungen entscheiden</i>
Teppich	<i>unvorgesehene Abläufe antizipieren</i>
Symbolspiel	<i>nur wer klar kommuniziert hat Erfolg</i>
Riesensleiter	<i>let's just do it*</i>
Ypsilon	<i>allein beginnen – zusammen ans Ziel*</i>
Pfahl	<i>Grenzen spüren und überwinden*</i>
Kletterwand	<i>Sicherheit erleben*</i>

* Outdoor-Übungen im Park